

Inhalt



Hannah
Matthias
Tobi



Vorläufiger Zeitplan

	Freitag, 29.05	Samstag, 30.05	Sonntag, 31.05	Montag, 01.06
		Frühstück		
Anreise/Aufbau		Spieletag	Stufentag	
Platz erkunden		Mittagessen		
		Spieletag	Zeit zur freien Verfügung Gottesdienst	Abbau/Abreise
Abendessen				
Auftaktveranstaltung		Zeit in Stämmen und Bezirken	Abschlussver- anstaltung & Konzert	



Samstag

- Großes Spielbrett über den gesamten Platz
- Stämme bringen Spiele und Aktivitäten mit
- Vereine und Organisation wurden ergänzend angefragt
- Teilnehmer wählen vorher aus der entstandenen Sammlung ihre Spiele aus
- Nach 3 festgewählten Spielen ist die Auswahl frei
- Pro besuchtes Spiel gibt es einen Stempel auf seine Spielkarte
- 2 Spieleinheiten, morgens und nachmittags



Was brauchen wir von EUCH?

- Mit der Anmeldung des Stamms geht der Steckbrief des Spiels raus
- Der Steckbrief wird an uns zurückgeschickt
- Pro 20 Teilnehmer soll ein Spiel/Aktivität angeboten werden
- Ein Stempel soll vorbereitet werden, passend zum Spiel
- Bei häufigen Dopplungen von Spielen, kommen wir auf einzelne Stämme zu (Wer zuerst kommt...)



Spieldag - Steckbrief

Stamm:

Bezirk:

[Redacted lines for Stamm and Bezirk]



Spielname:

[Redacted line for Spielname]

Kontakt – Ansprechpartner vor Ort:

Name:

Handynummer:

Emailadresse:

[Redacted lines for Name, Handynummer, and Emailadresse]

Stufe:

Mehrfach ankreuzen
möglich

- Biber
- Wölflinge
- Jungpfadfinder
- Pfadfinder
- Rover

Dauer:

Material:

[Redacted lines for Dauer and Material]

Benötigter Platz:

Max.

Teilnehmer:

[Redacted lines for Platz, Max., and Teilnehmer]

Spielbeschreibung:

[Large redacted area for Spielbeschreibung]

Sonstiges:

[Large redacted area for Sonstiges]



Was für ein Spiel bereiten wir vor?

Erfinde dein
eigenes
Spiel!

„Das spielen
wir immer!“

Hat ein
Teilnehmer ein
besonderes
Talent?

Womit
identifiziert
sich mein
Stamm?

Baue dein
eigenes
Spiel!